Residential Life

Guia de Análise e Projeto

Versão <1.0>

Índice Analítico

Conteúdo

[Introdução 4](#_Toc321330753)

[Mapeamento 4](#_Toc321330754)

[Classe de fronteira 4](#_Toc321330755)

[Classes do tipo Entity 4](#_Toc321330756)

[Classe do tipo EntityCollection 4](#_Toc321330757)

Documento de Arquitetura de Software

# Introdução

Esse documento tem como objetivo descrever a visão de implementação do software Residential Life e mostrar como foi feito o mapeamento das classes de análise para as classes de projeto.

# 

# Mapeamento

## Classe de fronteira

Para cada classe de fronteira encontrada é criado um pacote dentro do pacote View nomeado de acordo com o nome da classe de fronteira eliminando a parte “TelaManter”, caso exista. Dentro desse pacote são criados quatro arquivos no formato .aspx, os quais são nomeados de: List.aspx, Create.aspx, Edit.aspx e Delete.aspx.



Figura 1 – Mapeamento das classes de fronteira

## Classes de controle e do tipo Entity

Para cada classe do tipo Entity e de controle encontrada é criada uma classe no formato.cs nomeado de acordo com o nome da classe de controle eliminando apenas o esteriótipo. Depois disso a classe é armazenada no pacote Model.



Figura 2 – Mapeamento das classes do tipo Entity

## 

## Classe do tipo EntityCollection

Para cada classe do tipo EntityCollection encontrada é criada uma subclasse dentro da classe de Model a qual está associada. Ela é nomeada de acordo com o nome da classe de análise eliminando a parte “Cadastro” caso exista e acrescentando “DBContext”. Essa classe herdará da classe DBContext;



Figura 3 – Mapeamento das classes do tipo EntityCollection